JEU DE L'OIE GEOCACHING

Le Jeu de l'Oie – Geocaching

Soyez le premier à surmonter les obstacles pour faire FTF !

Nombre de joueurs :
2 et +

Matériel nécessaire :
- le plateau, imprimé format A4 ou A3
- un pion pour chaque joueur
- deux dés

Installation :
Tous les pions sont sur la case « Départ » !

But du jeu : Pour gagner la partie il faut être le premier à arriver sur la case 63 exactement.

C'est parti !

- Le plus jeune joueur commence, ensuite on joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Chaque joueur joue chacun à son tour en lançant les 2 dés. On additionne les chiffres et on avance le pion case par case du total obtenu.
- Au début (premier lancer pour chaque joueur), si l'un des joueurs fait 9 par 6 et 3, il doit avancer son pion immédiatement sur la case 26. S'il fait 9 par 4 et 5, il ira jusqu'à la case 53.

IMPORTANT : Il ne peut pas y avoir deux joueurs sur la même case : si un joueur arrive sur une case occupée, l'autre doit retourner sur la case d'où il vient.
Ainsi si un joueur arrive sur une case sur laquelle vous êtes bloqué (voir ci-dessous) : il prend votre place et vous libère. Vous posez votre pion sur la case d'où il vient.

Certaines cases réservent des surprises dans l'aventure !

Si un joueur arrive sur une case « Signal the Frog™ » (cases 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59) alors il avance à nouveau du nombre de points réalisés.

6 — Case 6 : Sur votre itinéraire vous faites une projection avec votre GPS qui vous amène directement en case 12.

19 — Case 19 : Vous vous amusez tellement sur ce Mega Event que vous passez votre tour 2 fois.

31 — Case 31 : Mince impossible de sortir géocacher avec ce mauvais temps, vous passez votre tour 1 fois.

42 — Case 42 : Vous n'avez pas su résoudre cette cache mystère, vous revenez en case 30.

52 — Case 52 : Le Reviewer bloque la publication de votre cache, vous ne quittez pas cette case tant que vous ne faites pas un 6 sur l'un de vos deux dés.

58 — Case 58 : Aïe c'est DNF ! Vous n'avez pas trouvé la cache ! Vous recommencez depuis le début (retour à la case « Départ »)

Pour gagner :
Il faut arriver exactement sur la case 63. Si vous faites un score aux dés supérieur au nombre de cases vous séparant de la victoire, vous devez reculer d'autant de cases supplémentaires.

©2020 Jeu de l'oie Geocaching, imaginé, développé et offert par CacheVillage.com, librement inspiré du Jeu de l'oie classique.
À retrouver exclusivement sur https://CacheVillage.com/119-les-gratuits.